

**PERATURAN PERTANDINGAN SUKAN PING PONG
SUKAN SABAH (SAGA) XI, TAWAU 2025
(LELAKI/WANITA)**

1.0 PERATURAN AM

- 1.1 Selain daripada peraturan-peraturan terkandung, pertandingan ini dijalankan mengikut undang-undang permainan Ping Pong sebagaimana yang telah ditetapkan oleh **Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF)** serta **Persatuan Ping Pong Malaysia (TTAM)**.
- 1.2 Sekiranya timbul sebarang perselisihan dari segi pentafsirannya, maka undang-undang dalam Bahasa Inggeris akan dipatuhi.
- 1.3 Kejadian di luar dugaan dan tidak dinyatakan dalam peraturan berkenaan akan diputuskan seperti berikut:
- 1.3.1 Semua kejadian am akan diputuskan berasaskan kepada **Peraturan Am Sukan Sabah (SAGA) XI, Tawau 2025**.
- 1.3.2 Sebarang persoalan teknikal akan diputuskan berasas kepada undang-undang **Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF)**.
- 1.4 Semua keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Ping Pong Sukan Sabah (SAGA) XI, Tawau 2025 adalah muktamad.

2.0 TARIKH PERTANDINGAN DAN TAKLIMAT PENGURUS PASUKAN

- 2.1 Taklimat Pengurus Pasukan : **12 Oktober 2025**
- 2.2 Pertandingan ini akan bermula pada **13 hingga 15 Oktober 2025**.

3.0 TEMPAT PERTANDINGAN

- 3.1 Pertandingan ini akan diadakan di **Dewan SJK (C) Hing Hwa, Tawau**

4.0 PENYERTAAN

- 4.1 Penyertaan adalah terbuka kepada semua daerah di Negeri Sabah.
- 4.2 Setiap daerah akan menghantar peserta seperti berikut:

	Lelaki	Wanita
Pengurus Pasukan	1 orang	
Jurulatih	1 orang	1 orang
Peserta	5 orang	5 orang
Jumlah	7 orang	6 orang

- 4.3 Setiap Daerah dihadkan bilangan pesertanya yang terdiri daripada:

Berpasukan Lelaki	1 pasukan
Berpasukan Wanita	1 pasukan
Perseorangan Lelaki	2 pemain
Perseorangan Wanita	2 pemain
Beregu Lelaki	2 Pasangan
Beregu Wanita	2 pasangan
Beregu Campuran	2 Pasangan

5.0 KELAYAKAN PESERTA & JURULATIH

- 5.1 Hanya peserta yang lahir pada tahun **2005 hingga 2011 (14-20 tahun)** sahaja layak didaftarkan oleh sesuatu pasukan.
- 5.2 Semua pasukan hendaklah mengemukakan salinan Kad Pengenalan dan gambar berukuran passport semasa pendaftaran peserta.
- 5.3 Sebarang pertukaran peserta/atlet atau pindaan/pertukaran kategori perlu mengisi **Borang Y** (pertukaran atlet) dan dihantar kepada Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan sebulan sebelum kejohanan bermula.
- 5.0 Pendaftaran dan kelayakan peserta adalah tertakluk kepada **Peraturan Am Perkara 4.8 dan 4.9**.
- 5.1 **Jurulatih Ping Pong setiap daerah perlu memiliki sekurang-kurangnya Sijil Kejurulatihan Tahap 1 atau Sijil Sains Sukan Tahap 1.**

6.0 MESYUARAT PENGURUS PASUKAN

- 6.1 Taklimat Pengurus Pasukan akan diadakan satu (1) hari sebelum pertandingan pertama dijalankan.
- 6.2 Pengurus-pengurus Pasukan dikehendaki mengemukakan senarai nama peserta berserta dengan Kad Pengenalan. **Tambahan kepada bilangan peserta yang telah didaftarkan tidak dibenarkan.**
- 6.3 Senarai peserta yang disahkan semasa mesyuarat Pengurus Pasukan adalah muktamad.

7.0 SISTEM PERTANDINGAN

- 7.1 Acara Berpasukan Lelaki akan dijalankan mengikut Sistem *Swaythiling* terbaru seperti berikut:

A	mlw	X	A	mlw	Y
B	mlw	Y	B	mlw	X
C	mlw	Z			

- 7.2 Acara Berpasukan Wanita akan dijalankan mengikut Sistem *Swaythiling* terbaru seperti berikut:

A	mlw	X	A	mlw	Y
B	mlw	Y	B	mlw	X
C	mlw	Z			

- 7.3 Pertandingan Berpasukan lelaki dan wanita.

- 7.3.1 Dimana penyertaannya terdiri daripada lapan (8) hingga sebelas (11) pasukan sahaja, pertandingan di peringkat awal akan dijalankan secara Liga satu pusingan dalam dua (2) kumpulan iaitu Kumpulan 'A' dan Kumpulan 'B'.

- 7.3.1.1 Keempat-empat pasukan yang berjaya ke peringkat Separuh Akhir di **Sukan Sabah X, Kota Kinabalu 2023**, akan menjadikan pasukan pilihan atau 'seeded'. Pasukan Johan dan pasukan tempat Keempat akan dimasukkan ke dalam kumpulan A, pasukan Naib Johan dan pasukan tempat Ketiga akan dimasukkan ke dalam kumpulan B. Pasukan-pasukan yang lain akan diundi bagi menentukan kumpulan masing-masing.

- 7.3.1.2 Pemenang pertama dan pemenang kedua Kumpulan A dan Kumpulan B layak memasuki peringkat Akhir seperti berikut :

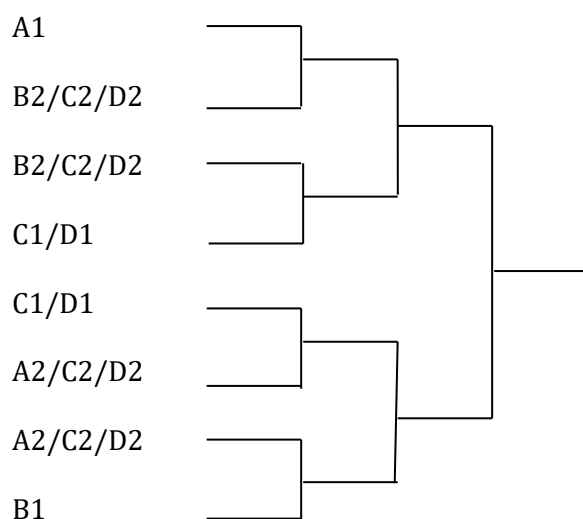
A1	mlw	B2
A2	mlw	B1

- 7.3.1.3 Pemenang-pemenang di dalam perlawanan peringkat Separuh Akhir akan bertemu dalam perlawanan peringkat Akhir bagi menentukan Johan dan Naib Johan. Sementara kedua-dua pasukan yang kalah akan menjadi tempat Ketiga.

7.4 Dimana penyertaan terdiri daripada dua belas (12) pasukan atau lebih, maka pertandingan peringkat awal akan dijalankan secara Liga satu pusingan dalam empat (4) kumpulan iaitu Kumpulan A, Kumpulan B, Kumpulan C dan Kumpulan D.

7.4.1 Keempat-empat pasukan yang berjaya ke peringkat Separuh Akhir pada **Sukan Sabah X, Kota Kinabalu 2023**, akan menjadi pasukan pilihan atau seeded. Pasukan Johan akan dimasukkan ke dalam kumpulan A. Pasukan Naib Johan akan dimasukkan ke dalam kumpulan B. Pasukan tempat Ketiga akan dimasukkan ke dalam kumpulan C dan pasukan tempat Keempat akan mengetuai kumpulan D.

7.4.2 Pemenang-pemenang pertama dan kedua dalam kumpulan 'A', 'B', 'C', dan 'D', adalah layak ke peringkat Suku Akhir yang akan dijalankan secara kalah-mati seperti berikut :



7.5 Semua perlawanan akan ditentukan dengan tiga (3) permainan terbaik daripada lima (5) permainan (*best of five (5) games*).

7.6 Pertandingan Perseorangan lelaki dan wanita adalah seperti berikut:

7.6.1 Semua pertandingan akan dijalankan secara kalah mati untuk menentukan Johan, Naib Johan dan dua (2) tempat ke-3. Tiap-tiap perlawanan akan ditentukan dengan tiga (3) permainan terbaik daripada lima (5) permainan (*Best Of Five (5) games*) Separuh Akhir dan Akhir di mana tiap-tiap perlawanan terbaik daripada tujuh (7) permainan (*best of seven (7) games*).

7.7 Pertandingan Bergu lelaki dan Bergu Campuran wanita adalah seperti berikut:

7.7.1 Semua pertandingan dijalankan secara kalah mati untuk menentukan Johan, Naib Johan dan dua (2) tempat ke-3. Tiap-tiap perlawanan akan ditentukan dengan tiga (3) permainan terbaik daripada lima (5) permainan (*Best of five (5) games*).

8.0 PENGADIL-PENGADIL

- 8.1 Pengarah Pertandingan, Delekat Teknikal dan Pegadil akan dilantik oleh Persatuan Ping Pong Sabah yang akan berhubung terus dengan Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Sukan Sabah (SAGA) XI, Tawau 2025.

9.0 MENARIK DIRI

- 9.1 Pasukan atau peserta yang terlewat lima belas (15) minit daripada masa yang telah dijadualkan itu, adalah dianggap memberi kemenangan tanpa bertanding kepada pihak lawannya itu.
- 9.2 Menarik diri (*walk-over*) tidak dibenarkan. Jika ianya berlaku, maka pasukan atau peserta yang berkenaan akan dihukum sebagai menarik diri daripada keseluruhan pertandingan.

10.0 BANTAHAN/TATATERTIB

- 10.1 Semua bantahan mesti dibuat oleh Pengurus Pasukan sahaja. Bantahan hendaklah dibuat secara bertulis dan disertakan dengan wang pertaruhan sebanyak **RM 200.00** tunai.
- 10.2 Wang pertaruhan akan lupus jika bantahan yang dikemukakan itu didapati tidak wajar.
- 10.3 Setiap bantahan hendaklah dihantar kepada Pengarah Pertandingan dalam masa tiga puluh (30) minit selepas pertandingan itu tamat.

11.0 JAWATANKUASA BANTAHAN/TATATERTIB

- 11.1 Pelantikan Jawatankuasa Bantahan/Tatatertib dan prosedur mesyuarat yang digunakan oleh Persatuan Ping Pong Sabah seperti berikut:
- 11.1.1 Pengarah Pertandingan;
 - 11.1.2 Setiausaha Jawatankuasa Penganjur;
 - 11.1.3 Tiga (3) orang Pengurus Pasukan yang tidak terlibat dalam kes bantahan/tatatertib itu.
- 11.2 Jawatankuasa Bantahan/Tatatertib akan bersidang dalam masa dua (2) jam setelah menerima laporan dari Pengadil atau Pegawai Pertandingan dan membuat sesuatu keputusan jika tindakan tatatertib perlu diambil.
- 11.3 Jawatankuasa Tatatertib berhak mendapat sebarang maklumat daripada mana-mana pihak yang berkaitan dengan perkara yang dibincangkan itu untuk membuat sesuatu keputusan.
- 11.4 Keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa Bantahan/Tatatertib Ping Pong Sukan Sabah (SAGA) XI, Tawau 2025 adalah muktamad.

12.0 HADIAH-HADIAH

12.1 Pingat-pingat akan disediakan seperti berikut:

Lelaki	Emas	Perak	Gangsa
Berpasukan	1(5)	1(5)	2(10)
Perseorangan	1	1	2
Beregu	1(2)	1(2)	2(4)
Beregu Campuran	1(2)	1(2)	2(4)
Jumlah	4 (10)	4(10)	8(20)

Wanita	Emas	Perak	Gangsa
Berpasukan	1(5)	1(5)	2(10)
Perseorangan	1	1	2
Beregu	1(2)	1(2)	2(4)
Jumlah	3(8)	3(8)	6(16)